

Programación Web

Datos Generales

1. Nombre de la Asignatura	2. Nivel de formación	3. Clave de la Asignatura	
Programación Web	Licenciatura	DSI019	
4. Prerrequisitos	5. Area de Formación	6. Departamento	
Programación Orientada a Objetos	Básica Particular	Departamento de Sistemas de Información	
7. Academia	8. Modalidad	9. Tipo de Asignatura	
Programacion	Presencial	Curso-Taller	
10. Carga Horaria			
Teoría	Práctica	Total	Créditos
40	40	80	8
12. Trayectoria de la asignatura			
Fundamentos de Programación - Estructura de Datos - Programación Orientada a Objetos - Programación Web			

Contenido del Programa

13. Presentación

El curso pretende que el alumno obtenga cualidades que le permitan desarrollar proyectos de software basados en la web, pudiendo tener la capacidad de seleccionar entre diferentes tecnologías e interacción con algún sistema gestor de base de datos.

14.- Objetivos del programa

Objetivo General

Al final del curso, el alumno habrá aprendido a utilizar tecnologías web modernas, donde además debe diseñar una base de datos con una aplicación de un sistema gestor de base de datos y haciendo la integración con un sitio web, además tendrá las bases para continuar su educación mediante autoaprendizaje dentro de esta área.

15.-Contenido

Contenido temático

Unidad I. Aplicaciones Web.
Unidad II. Sistema Gestor de Base de Datos Elegido.
Unidad III. Programación en el Cliente.

Unidad IV. Programación en el Servidor.

Contenido desarrollado

Unidad I. Aplicaciones Web.

- 1.1 Arquitectura y Componentes.
- 1.2 Contenedores.
- 1.3 Ciclo de Vida y Módulos.
- 1.4 Instalación de ambiente.
- 1.5 IDE, servidor web (tomcat).
- 1.6 HTML.

Unidad II. Sistema Gestor de Base de Datos Elegido

- 2.1 Ambiente del SGBD o GBD
- 2.2 Lenguaje
 - 2.2.1 Tipos de Datos
 - 2.2.2 Variables y Constante
 - 2.2.3 Expresiones
 - 2.2.4 Procedimientos
 - 2.2.5 Funciones
- 2.3. Creación de la Base de Datos
 - 2.3.1 Creación de las Tablas
 - 2.3.2 Creación de Índices
 - 2.3.3 Creación de las Relaciones

Unidad III. Programación en el Cliente.

- 3.1 Definición y estructura del lenguaje elegido.
- 3.2 Recursos y Llamadas del estado del Cliente.
- 3.3 Validaciones de formulario y seguimiento.

Unidad IV. Programación en el Servidor

- 4.1 Definición y estructura del lenguaje elegido.
- 4.2 Contenidos en el servidor.
- 4.3 Vinculación dinámica con el sistema gestor de base de datos elegido.
- 4.4 Creación de contenido dinámico utilizando base de datos.
- 4.5 Validaciones utilizando bases de datos.

16. Actividades Prácticas

Durante el curso se realizarán prácticas referentes al contenido temático del curso. Al final del semestre el alumno presentará un proyecto final funcional consolidando lo aprendido en el curso. Como proyecto final sugerido se plantea el desarrollo de una aplicación que combine los conceptos básicos de la programación web basados html, con algún lenguaje para validaciones en el cliente y otro lenguaje para programar del lado servidor.

17.- Metodología

Utilizar material audiovisual a través de internet, que el alumno pueda consultar en cualquier parte y a la hora que lo desee, además de propiciar actividades de búsqueda, selección y análisis de información en distintas fuentes y finalmente fomentar actividades grupales que propicien la

comunicación, el intercambio argumentado de ideas, la reflexión, la integración y la colaboración de y entre los estudiantes, ejemplo: realizar prácticas en equipo que permitan obtener un resultado a partir del trabajo de todos.

18.- Evaluación

30% Exámenes (dos durante el semestre)
30% Tareas
40% Proyecto Final

19.- Bibliografía

Libros / Revistas

Libro: Servlets & JSP
Head Frit () O' Reilly No. Ed

ISBN:

Otros materiales

20.- Perfil del profesor

El docente debe dominar la programación web, debe tener cualidades técnicas reconocidas, que incluyan ser un desarrollador de software competente y asimismo conocer el mercado de las tecnologías de información.

21.- Nombre de los profesores que imparten la materia

Arámbaro Lizárraga Jesús
Código: 2947096

Armas Valenzuela María Graciela
Código: 2210428

Robles Gómez Juan José
Código: 2948285

22.- Lugar y fecha de su aprobación

Zapopan, Jalisco, a 30 de Noviembre de 2012

23.- Instancias que aprobaron el programa

Academia de Programación - Colegio Departamental
Zapopan, Jalisco. Noviembre de 2012

